

我要—PASS



質 量 更 高 務 服 更 好

一年免費升級服務

<http://www.51-pass.com>

Exam : HC-221-CHS

Title : Huawei Certified Datacom
Professional - Implementing
Enterprise Routing Network
(HCDP-IERN) - CHS

Version : DEMO

1.支持 CIDR 的路由协议有()。

- A.RIPv1
- B.OSPF
- C.ISIS
- D.BGP4

答案: **BCD**

2. NE20E 的转发性能和总线带宽是 ()。

- A.4.5Mpps, 8Gbps
- B.4.5Mpps, 40Gbps
- C.6Mpps, 8Gbps
- D.6Mpps, 40Gbps

答案: **C**

3.华为路由器 Qos 技术支持的物理端口队列, 对 EF 流通常采用 () 调度技术。

- A.LLQ
- B.PQ
- C.WFQ
- D.GQ

答案: **B**

4.判断: 默认情况下, OSPF 端口开销与端口的带宽有关, 计算公式为: $\text{bandwidth-reference} / \text{bandwidth}$ 。

- A.True
- B.False

答案: **A**

5.下面关于 OSPF 报文描述不正确的是()。

- A.Router Priority 大的选举优先级更高
- B.Router Priority 一样大, Router ID 大者选举优先级更高
- C.如果当前 DR 故障, 当前 BDR 自动成为新的 DR, 网络中重新选举 BDR
- D.如果当前 BDR 故障, 则 DR 不变, 等待 BDR 故障恢复, 不重新选举 BDR

答案: **D**

6. OSPF 邻居无法建立, display ospf error 给出如下信息, 有可能的原因是 ()。

[RTB]display ospf error

OSPF Process 1 with Router ID 2.2.2.2

OSPF error statistics:

General packet errors:

0	: IP: received my own packet	0	: Bad packet
0	: Bad version	0	: Bad checksum
7	: Bad area id	0	: Drop on unnumbered interface
0	: Bad virtual link	0	: Bad authentication type
0	: Bad authentication key	0	: Packet too small
0	: Packet size > ip length	0	: Transmit error

0 : Unknown neighbor

```
0      : Hello timer mismatch
```

0 : Extern option mismatch

0 : Virtual neighbor unknown

0 : Router id confusion

0 : Unknown LSA type

0 : Bad ack

0 : Unknown LSA type

0 : Empty request

0 : Newer self-generate LSA

0 : Received less recent LSA

0 : 10-out of flooding scope

0 : Number for Update Packet

0 : Number of policy failed LSAs

0 : Tunnel cost mistake

0 : The network type of the neighboring interface is not consistent.

A.Router ID 冲突

B.区域 ID 不匹配

C.网络掩码不一致

D. 验证类型不一致

答案: A

7.下面关于 OSPF 协议哪个描述是错误的（ ）。

- A.第一类外部路由的开销值为 AS 内部开销（路由器到 ASBR 的开销）与 AS 外部开销之和
 - B.第二类外部路由的开销值只是 AS 外部开销值
 - C.外部路由开销值为 AS 外部路由开销值加上设备到 ASBR 的路由开销值之和
 - D.Forwarding Address 被设置为非 0 的必要条件是引入到 OSPF 中的外部路由的下一跳在 OSPF 路由域内
- 答案：C

8.判断：接口下使能 IS-IS 协议的前置条件是该接口已经配置了 IP 地址。

- A.True
- B.False

答案：B

9.关于 ISIS PSNP 报文描述不正确的是（ ）。

- A.PSNP 报文在 P2P 链路上可以作请求和应答报文
- B.PSNP 报文在广播网上可以作为请求报文
- C.IS 路由器在 P2P 链路上没有收到应答，该 IS 将重复发送 PSNP 报文
- D.PSNP 报文可以携带认证 TLV

答案：C

10.下面有关 OSPF 与 IS-IS 两协议相同点描述错误的是（ ）。

- A.都是应用广泛的 IGP，都是链路状态协议
- B.都支持 IP 环境
- C.都采用分层设计和分区域设计
- D.接口都基于区域划分

答案：D

11. LSP 的序列号会由 1 递增，当序列号增值最大值时，下面描述不正确的是（ ）。

- A.立刻将该 LSP 从 LSDB 清除掉，ISIS 进程正常工作
- B.这个 ISIS 进程将失效 MAXAGE 时间，以便使这条旧的 LSP 从所有的 LSDB 中清除
- C.ISIS 进程进行 reset，LSP 序列号恢复 0x1，重新递增
- D.这个 ISIS 进程将失效 MAXAGE+ZeroAgeLifetime 时间，以便使这条旧的 LSP 从所有的 LSDB 中清除

答案：ABC

12. BGP 协议支持一种消息在 BGP 邻居之间周期性地发送，用以维护连接关系。这种消息是（ ）。

- A.Open
- B.Hello
- C.Route-refresh
- D.Keepalive

答案：D

13.关于 BGP 选路规则，下面哪些描述是正确的（ ）。

- A.首先忽略下一跳不可达的路由
- B.聚合路由优先于非聚合路由
- C.EBGP 路由优于 IBGP 路由

D.符合等价路由条件的路由中，Cluster-List 长度短者优先

答案：ABCD

14.BGP 邻居建连的状态有：

- 1.Active
- 2.OpenConfirm
- 3.Idle
- 4.Establish
- 5.OpenSent

建立一个成功的连接所经历的状态机顺序是（ ）。

- A.3-5-2-1-4
- B.3-1-5-2-4
- C.1-3-5-2-4
- D.3-1-2-5-4

答案：B

15.关于 BGP 建连过程，下面哪些描述是正确的（ ）。

- A.BGP 邻居建连的过程中可能存在两条 TCP 连接
- B.BGP 邻居如果建立了两条 TCP 连接，一条将作为主连接，另一条作为备份
- C.BGP 邻居如果建立了两条 TCP 连接，会通过冲突处理原则关闭其中一条
- D.BGP 处理 TCP 冲突的原则是保留 BGP ID 大的邻居发起的 TCP 连接

答案：ACD

16.判断：在路由器间使用缺省路由是一种低成本的解决方案，因为这样比完整的路由表需要的系统资源少。

- A.True
- B.False

答案：A

17.策略路由（policy-based-route）不支持根据下列哪种策略来指定数据包转发的路径（ ）。

- A.源地址
- B.端口号
- C.目的地址
- D.报文长度

答案：B

18.OSPF 支持如下哪些下发缺省路由方式（ ）。

- A.在 ABR 上下发
- B.在 ASBR 上下发
- C.强制下发
- D.非强制下发

答案：ABCD

19.对于组播 MAC 地址，下列说法正确的是（ ）。

- A.组播 MAC 地址的高 24bit 为 0x01005e，MAC 地址的低 23bit 为组播 IP 地址的低 23bit

B.1 个组播 MAC 地址对应 32 个 IP 组播地址

C.组播 MAC 地址的作用是在链路层上标识属于同一组播组的接收者

D.1 个组播 MAC 地址唯一对应 1 个 IP 组播地址

答案: **ABC**

20.某公司为其一些远程小型站点预留了网段 172.29.100.0/26, 每一个站点有 5 个 IP 设备连接到网络, 下面的哪个 VLSM 掩码能够为该需求提供最小数量的主机数目? ()

A./27

B./28

C./29

D./30

答案: **C**